Discovery

Código QR

Descripción generada automáticamente

Discovery v 1.0

Historia

En la dimensión 601 en el año 6021, en el profundo e infinito espacio se encuentra nuestra Nave Espacial ‘Discovery’, en la travesía de nuestra querida barra espacial se enfrentará a los diversos bloquenemigos que se presenten para detener el curso hacia el planeta destino B5089. Por suerte, ‘Discovery’ está preparado con el armaesféra Morgenstern MK4 la cual rebotara hasta encontrar el objetivo, pero la misma tiene una desventaja, si Discovery no atrapa a Morgenstern será destruida.  
Ayuda a la barra especial Discovery a eliminar los bloquenemigos para poder seguir su curso !La travesía te espera!

Elementos especiales

Imagen que contiene medidor

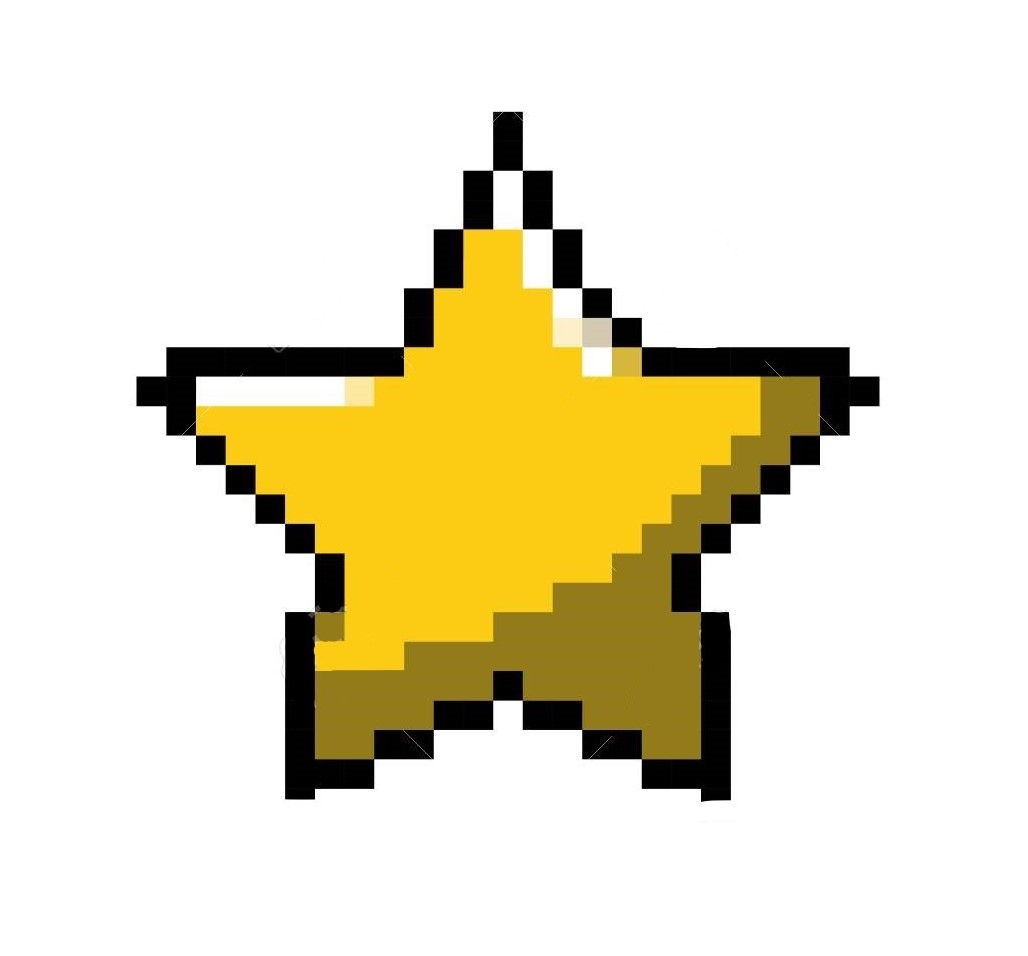
Descripción generada automáticamente**Nave ZE83S ‘Discovery’,** diseñada en el año 2021 por los mejores ingenieros de la época, posee propulsores para moverse de forma lateral a una rápida velocidad. Una ágil nave pequeña pero muy resistente, armada con el ‘armaesfera’ Morgenstern, prácticamente indestructible.

----------------------------------------------------------------------------------------------------

**Forma, Rectángulo

Descripción generada automáticamenteBloque objetivo E45 ‘Bloquenemigo’,** de procedencia desconocida. Extraño bloque de origen desconocido, se especula que su año de creación fue 107 A.c por los antiguos, los egipcios tenían registro de ellos.

----------------------------------------------------------------------------------------------------

**La Estrella X21**, suele verse pasar cada algunos años por esta zona del espacio. Nunca nadie ha podido capturar alguna y son muy buscadas por su rareza. Sin duda, si es atrapada será una gran fuente de riquezas.

----------------------------------------------------------------------------------------------------

 **El Barril nuclear**, refleja el lado oscuro de la conducta humana en el mundo y fuera de él, pero esta vez, vuelve en forma de salvador y plantea un interrogante de cara al futuro.

Mecánica del juego

El juego comienza en medio del espacio, la nave estelar ALPHA904-NF6 llego justo a tiempo y esta lista para la batalla. El objetivo es mantener al planeta tierra a salvo a toda costa y, para ello, deberemos eliminar todos los meteoritos que amenazan con impactar en el planeta tierra.

Nuestro imán TITAN2000 atraerá uno de ellos y, con la ayuda de nuestras dos naves cazadoras, dirigiremos el mismo hacia el resto de los meteoritos. ¡Pero cuidado!, si alguna de las naves no puede controlarlo, el meteorito será dirigido hacia la indefensa nave estelar y el planeta estará perdido.

Pasados las 72 horas de batalla, parece que el gran fuerte de meteoritos ha sido eliminado y faltará una segunda ola de meteoritos más pequeños, Pero un problema técnico en el imán de la nave hará que el meteorito utilizado como arma incremente su velocidad desmedidamente. Las naves cazadoras deberán moverse con mayor rapidez y precisión si quieren evitar un giro devastador en la batalla.

Luego de 18 horas a toda velocidad, una luz de esperanza aparece entre la lluvia de meteoritos que parece nunca acabar, un barril con desechos nucleares utilizados en las pruebas nucleares previas al fin de la Segunda Guerra Mundial. Si alguna de las naves cazadoras logra impactar el meteorito arma en este barril, el mismo explotaría, acabaría con el resto y se lograría la victoria.

Controles

Los controles del juego son muy sencillos, el mismo comenzará con un panel de presentación, en donde se deberá presionar TAB para continuar. Luego, ya en el juego, se iniciará la partida lanzando el meteorito con la tecla Z. Las dos naves serán las paletas del Flipper que se moverá con la tecla A (paleta izquierda) y la tecla D (paleta derecha). Una vez comenzado el mismo, se podrá pausar y reanudar con la tecla P, y finalmente salir del juego con ESC, llevándonos al panel de presentación.

Diagrama de clases

